

ОТЧЁТ О ВЫПОЛНЕНИИ УЧЕБНОГО ПЛАНА
по выполнению государственного задания
Государственного бюджетного учреждения дополнительного образования
«Тверской областной Центр юных техников»
структурным подразделением «Детский технопарк «Кванториум»
по реализации дополнительных общеобразовательных развивающих программ
по очной форме обучения,
в т.ч., с применением сетевой формы реализации, дистанционных образовательных технологий
и электронного обучения за 2024-2025 уч. год

№ п/п	Направленность, направление (квантум)	Название дополнительной образовательной программы	Срок обучения, год	Возраст	Уровень	Количество часов		Количество групп	Количество обучающихся, отчисленных по итогам освоения программы (без переведённых на следующий уровень)	Формы аттестации
						в неделю	в год			
1.	Техническая направленность. Аэроквантум	Основы технологий Аэроквантума	1	12-17	1	2	72	1	8	Проект/соревнование
						4	144	3	18	
2.	Техническая направленность. Аэроквантум	Аэроквантум	3	12-17	2	4	144	1	8	Проект/соревнование
4						144	0	0		
3.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Основы технологий промышленного дизайна	1	12-17	1	2	72	5	68	Проект/соревнование
4						144	6	32		
4.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Промышленный дизайн	3	12-17	2	4	144	3	10	Проект/соревнование
5.						4	144	1	12	
5.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Технологическое решение проектных задач (Промдиз)	1	15-17	1	4	144	1	11	Проект
6.						4	144	6	32	
6.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Основы технологий ИТ-квантума	1	12-17	1	2	72	3	35	Проект/соревнование
7.						4	144	5	38	
7.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Промышленный дизайн	3	12-17	3	4	144	2	11	Проект/соревнование
8.						4	144	1	14	
8.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Технологическое решение проектных задач (ИТ+ Аэро)	1	15-17	1	4	144	1	12	Проект
9.						4	144	1	12	
9.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Основы технологий ИТ-квантума	1	12-17	1	2	72	3	35	Проект/соревнование
10.						4	144	5	38	
10.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Промышленный дизайн	3	12-17	2	4	144	2	11	Проект/соревнование
11.						4	144	1	14	
11.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Технологическое решение проектных задач (ИТ+ Аэро)	1	15-17	1	4	144	1	12	Проект
12.						4	144	1	12	
12.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Основы технологий ИТ-квантума	1	12-17	1	2	72	3	35	Проект/соревнование
13.						4	144	5	38	
13.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Промышленный дизайн	3	12-17	3	4	144	2	11	Проект/соревнование
14.						4	144	1	14	
14.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Технологическое решение проектных задач (ИТ+ Аэро)	1	15-17	1	4	144	1	12	Проект
15.						4	144	1	12	

По ДООП, реализуемым отделением «Детский технопарк «Кванториум»

16.	Техническая направленность. Промробоквантум	Основы технологий промышленности робототехники	1	12-17	1	2	72	6	88	Проект/соревнование
			3	12-17	1	4	144	2	10	
					2	4	144	1	12	
17.	Техническая направленность. Промробоквантум	Промробоквантум	3	12-17	2	4	144	0	0	Проект/соревнование
			2	11-17	1	2	72	2	13	
					2	2	72	1	9	
18.	Техническая направленность. Промробоквантум	Соревновательная робототехника	2	11-17	1	2	72	2	13	Соревнование
			1	10-12	1	2	72	4	50	
					1	10-12	1	2	72	
22.	Техническая направленность. Промробоквантум	Создание роботизированных движущихся моделей	1	10-12	1	2	72	4	50	Соревнование
			1	12-17	1	2	72	6	76	
					1	12-17	1	2	72	
23.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	1	2	72	6	76	Проект/соревнование
			3	12-17	1	4	144	2	9	
					2	4	144	1	5	
24.	Техническая направленность. VR/AR квантум	VR/AR квантум	3	12-17	2	4	144	1	5	Проект/соревнование
			1	15-17	1	4	144	1	13	
					1	15-17	1	4	144	
26.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Технологическое решение проектных задач (VR/AR)	1	15-17	1	4	144	1	5	Проект
			1	12-17	1	2	72	2	20	
					1	12-17	1	2	72	
27.	Техническая направленность. Хайтек	Основы технологий Хайтек	1	12-17	1	2	72	2	20	Проект/соревнование
			2	12-17	1	4	144	3	14	
					2	12-17	2	4	144	
29.	Техническая направленность. Хайтек	Технологии Хайтек	2	12-17	1	4	144	3	14	Проект/соревнование
			1	15-17	1	4	144	1	6	
					1	15-17	1	4	144	
30.	Техническая направленность. Хайтек	Технологическое решение проектных задач (Хайтек)	1	15-17	1	4	144	1	6	Проект
			1	10-12	1	2	72	2	27	
					1	10-12	1	2	72	
31.	Техническая направленность. Хайтек	Устройства с альтернативными источниками энергии	1	10-12	1	2	72	2	27	Проект/соревнование/и исследование
			1	10-12	1	2	72	2	27	
					1	10-12	1	2	72	
32.	Техническая направленность. Лаборатория ЭНЕРДЖИ	Устройства с альтернативными источниками энергии	1	10-12	1	2	72	2	27	Проект/соревнование/и исследование
			1	10-12	1	2	72	2	27	
					1	10-12	1	2	72	

33.	Техническая направленность. Лаборатория АВТО	Радиуправляемые модели автомобилей	1	10-12	1	2	72	5	47	Соревнование
34.	Техническая направленность. Лаборатория МЕДИА	Основы медиатехнологий	1	12-17	1	2	72	4	67	Проект/соревнование
35.			Лаборатория МЕДИА	Медиаквантум	2	12-17	1	2	72	1
36.			2		2	2	72	0	0	
Итого, в детском технопарке «Кванториум» по технической направленности										770

По ДООП, сопутствующим основной направленности образовательной деятельности											
38.	Физкультурно-спортивная направленность	Квантошахматы	3	7-17	1	2	72	5	65	Итоговый турнир	
39.					2	2	72	3	28		
40.					3	2	72	1	9		
41.	Социально-гуманитарная направленность	Шахматный гурру	1	7-17	1	2	72	0	0	Итоговая контрольная работа	
42.					10-11	1	2	72	2		13
					12-14	1	2	72	1		7
43.					1	2	72	1	4		
44.	Естественно-научная направленность	Математика	2	10-11	1	2	72	2	0	Итоговая контрольная работа	
45.					12-14	2	2	72	2		0
46.	Естественно-научная направленность. Лаборатория БИО	От микроба до человека	1	11-12	1	4	144	2	16	исследование Кейс/	
47.					Лаборатория БИО	Биологические исследования	2	13-17	1		4

Итого, в детском технопарке «Кванториум», по направлениям, сопутствующим основной направленности образовательной деятельности

Итого, по отделению «Детский технопарк «Кванториум»

157	927	
------------	------------	--

По ДООП, реализуемым отделением «Центр цифрового образования детей «IT-куб»»

48.	Техническая направленность. VR/AR	Разработка VR/AR приложения	2	12-17	1	2	72	5	36	Проект/ соревнование
49.			2	2	72	2	16			
50.	Техническая направленность. Программирование	Базовые навыки программирования. Алгоритмика	2	8-12	1	2	72	9	68	Кейс/ соревнование
51.			2	2	72	5	36			
52.		Основы программирования на Python	2	15-17	1	4	144	1	13	Проект
53.			2	2	144	1	6			
54.		Основы программирования на Java	3	12-17	1	4	144	2	24	Проект/ соревнование
55.					2	4	144	1	9	
56.					3	4	144	0	0	
57.		Системное администрирование	2	12-17	1	2	72	1	5	Проект/ соревнование
58.					2	2	72	1	7	
59.		Мобильная разработка	1	15-17	1	4	144	2	18	Проект/ соревнование
60.	1				2	54	2	19		
61.	Основы разработки игр в Unity на C#	1	12-17	1	2	72	3	33	Проект	
62.				1	1	72	3	33		
63.	Программирование игр на Python	2	12-17	1	4	108	2	24	Кейс	
64.				1	2	72	5	63		
65.				1	2	72	5	64		
66.	Техническая направленность. Робототехника	Базовые навыки программирования. RoboMaster	1	10-11	1	4	144	3	28	Кейс/ соревнование
			Базовые навыки программирования. RoboПрофи	1	10-11	1	4	144	3	

67.	Базовые навыки программирования. RoboTrack	1	9-11	1	2	72	3	42	Кейс/соревнование	
Итого, по отделению «Центр цифрового образования детей «IT-куб»										
По ДООП, реализуемым отделением «Мобильный технопарк «Кванториум»										
68.	Промышленная робототехника	1	10-17	1	По графику заездов	72	30	283	Проект/соревнование	
69.	Техническая направленность	Программирование микроконтроллеров	1	10-17	1	По графику заездов	72	30	237	Проект/соревнование
		АэроГеотехнологии	1	12-17	1	По графику заездов	72	30	242	Проект/соревнование
71.	Мобильные каникулы	1	10-17	1	По графику заездов	18	18	217	Кейс	
Итого, по отделению «Мобильный технопарк «Кванториум»										
Всего, по структурному подразделению ГБУ ДО ТОЦНОТ «Детский технопарк «Кванториум» на 2024-2025 учебный год										
2417 (99,5%)										

№ п/п	Направленность, направление (квантум)	Название дополнительной образовательной программы	Срок обучения, год	Возраст	Уровень	Количество часов		На какой уровень переведены обучающиеся	Количество обучающихся, переведённых на следующий уровень по итогам освоения программы	Формы аттестации	
						в неделю	в год				
По ДООП, реализуемым отделением «Детский технопарк «Кванториум»»											
1.	Техническая направленность. Аэроквантум	Аэроквантум	3	12-17	1	4	144	2	14	Проект/соревнование	
2.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Промышленный дизайн	3	12-17	1	4	144	2	43	Проект/соревнование	
					2	4	144	3			
3.	Техническая направленность. IT-квантум	IT-квантум	3	12-17	1	4	144	2	26	Проект/соревнование	
4.	Техническая направленность. IT-квантум	IT-квантум	3	12-17	2	4	144	3	13	Проект/соревнование	
					1	4	144	2			
5.	Техническая направленность. Промробоквантум	Промробоквантум	3	12-17	1	4	144	2	15	Проект/соревнование	
6.	Техническая направленность. Промробоквантум	Соревновательная робототехника	2	12-17	1	2	72	2	9	Проект/соревнование	
					1	4	144	2			
7.	Техническая направленность. VR/AR квантум	VR/AR квантум	3	12-17	1	4	144	2	18	Проект/соревнование	
8.	Техническая направленность. VR/AR квантум	VR/AR квантум	3	12-17	2	4	144	3	8	Проект/соревнование	
					1	4	144	2			
9.	Техническая направленность. Хайтек	Технологии Хайтек	2	12-17	1	4	144	2	12	Проект/соревнование	
10.	Техническая направленность. Хайтек	Технологии Хайтек	2	12-17	1	4	144	2	12	Проект/соревнование	
Итого, в детском технопарке «Кванториум» по технической направленности										176	

По ДООП, сопутствующим основной направленности образовательной деятельности										
46.	Естественно-научная направленность. Лаборатория БИО	Биологические исследования	2	13-17	1	4	144	2	9	Проект/исследование
Итого, в детском технопарке «Кванториум», по направлениям, сопутствующим основной направленности образовательной деятельности										
Итого, по отделению «Детский технопарк «Кванториум»										
185										
По ДООП, реализуемым отделением «Центр цифрового образования детей «IT-куб»										
48.	Техническая направленность. VR/AR	Разработка VR/AR приложения	2	12-17	1	2	72	2	27	Проект/соревнование
49.	Техническая направленность. Программирование	Базовые навыки программирования. Алгоритмика	2	8-12	1	2	72	2	45	Кейс/соревнование
50.	Программирование	Системное администрирование	2	12-17	1	2	72	2	9	Проект/соревнование
Итого, по отделению «Центр цифрового образования детей «IT-куб»										
81										
Всего, по структурному подразделению ГБУ ДО ТОЦНОТ «Детский технопарк «Кванториум» на 2024-2025 учебный год										
266										