

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ УЧЕБНОГО ПЛАНА

исполнения государственного задания

Государственного бюджетного учреждения дополнительного образования

«Гверской областной Центр юных техников»

структурным подразделением «Детский технопарк «Кванториум»

**по реализации дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ
по очной форме обучения,**

**в т.ч., с применением сетевой формы реализации, дистанционных образовательных технологий
и электронного обучения в 2023-2024 уч. году**

ДООП, реализуемые отделением «Детский технопарк «Кванториум»

№ п/п	Направленность, направление (квантум)	Название дополнительной образовательной программы	Срок обучения, год	Возраст	Количество часов		Количество обучающихся, освоивших программу обучения	Формы аттестации
					в неделю	всего		
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1.	Техническая направленность. Аэроквантум	Основы технологий Аэроквантума	1	12-17	2	72	14	Проект/соревнование
2.		Аэроквантум	3	12-17	12	432	25	Проект/соревнование
3.	Техническая направленность. Промышленный дизайн	Основы технологий промышленного дизайна	1	12-17	2	72	90	Проект/соревнование
4.		Промышленный дизайн	3	12-17	12	432	83	Проект/соревнование
5.		Инженерная графика	0,5	12-17	2	36	9	Кейс
6.		Графический дизайн	0,5	12-17	2	36	21	Кейс
7.		Основы технологий IT-квантума	1	12-17	2	72	16	Проект/соревнование
8.	Техническая направленность. IT-квантум	IT-квантум	3	12-17	12	432	82	Проект/соревнование
9.		Знакомство с современной микроразлектроникой	0,5	10-17	2	18	12	Кейс
10.		Основы разработки игр в Unity	1	12-17	2	72	11	Проект/соревнование
11.		Создание игр (ОВЗ)	2	10-17	4	144	7	Кейс

12.	Техническая направленность. Промробоквантум	Основы технологий промышленной робототехники	1	12-17	2	72	48	Проект/соревнование
		Промробоквантум	3	12-17	12	432	20	Проект/соревнование
13.	Техническая направленность. Промробоквантум	Создание						
		роботизированных движущихся моделей	1	10-12	2	72	49	Соревнование
14.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
15.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
16.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
17.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
18.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
19.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
20.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
21.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
22.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
23.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
19.	Техническая направленность. VR/AR квантум	Основы технологий VR/AR	1	12-17	2	72	32	Проект/соревнование
		VR/AR квантум	3	12-17	12	432	39	Проект/соревнование
Итого, в детском технопарке «Кванториум» по технической направленности								
							782	

30.		Мобильная разработка	1	15-17	4	144	9	Проект/ соревнование
31.		Базовые навыки программирования. РобоСтарт	1	7-9	2	72	70	Кейс/ соревнование
		Базовые навыки программирования. РобоМастер	1	10-12	2	72	56	Кейс/ соревнование
32.	Техническая направленность. Робототехника	Базовые навыки программирования. РобоПрофи	1	10-11	4	144	32	Кейс/ соревнование
		Базовые навыки программирования. РобоТрек	1	9-11	2	72	40	Кейс/ соревнование

Итого, по отделению «Центр цифрового образования детей «IT-куб»»

ДООП, реализуемые отделением «Мобильный технопарк «Кванториум»»

35.	Техническая направленность. Промышленная робототехника	Основы технологий промышленной робототехники	1	10-17	По графику заездов	18	154	Кейс/ соревнование
		Промышленная робототехника	1	10-17	По графику заездов	54	206	Проект/ соревнование
37.	Техническая направленность. IT-технологии	Основы технологий микроэлектроники	1	10-17	По графику заездов	18	154	Кейс/ соревнование
		Программирование микроконтроллеров	1	10-17	По графику заездов	54	167	Проект/ соревнование
39.	Техническая направленность. АэроТехнологии	Основы Аэротехнологий	1	12-17	По графику заездов	18	147	Кейс/ соревнование

40.	Техническая направленность. АэроГеотехнологии	АэроГеотехнологии	1	12-17	По графику Зезздов	54	202	Проект/ соревнование
Итого по отделу «Мобильный технопарк «Кванториум»»								
Всего по структурному подразделению ГБУ ДО ТОЦНОТ «Детский технопарк «Кванториум»»								
							2430	