Приложение 1

**Расписание проведения занятий с обучающимися нового набора**

**в Детском технопарке «Кванториум»**

**на 2024-2025 учебный год**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Название программы | Объём  часов в год | Воз-раст, лет | День недели | Время | Код и номер группы |
| 1. | Промробоквантум  *(работа с конструк-торами ТРИК и средой программи-рования TRIK Studio, робототехника и механотроника)* | 144  (3 года обуче-ния) | 12-17 | Вторник | 8.30-10.00 | ПромРобо 1.1 |
| Пятница | 8.30-10.00 |
| Понедельник | 15.20-16.50 | ПромРобо 1.2 |
| Четверг | 15.20-16.50 |
| Понедельник | 17.00-18.30 | ПромРобо 1.3 |
| Четверг | 17.00-18.30 |
| 2. | Соревновательная робототехника  *(констукторы Lego Mindstorms EV3)* | 72 | 11-17 | Вторник | 15.20-16.50 | СоревнРобо 1.1 |
| Пятница | 15.20-16.50 | СоревнРобо 1.2 |
| 3. | IT-квантум  *(конструирование, программирование электронных схем, прототипирование электронных устройств на основе микроконтроллерной платформы)* | 144  (3 года обуче-ния) | 12-17 | Понедельник | 8.30-10.00 | ИнфТехн 1.1 |
| Среда | 8.30-10.00 |
| Вторник | 8.30-10.00 | ИнфТехн 1.2 |
| Четверг | 8.30-10.00 |
| Среда | 17.00-18.30 | ИнфТехн 1.3 |
| Суббота | 15.20-16.50 |
| Вторник | 17.00-18.30 | ИнфТехн 1.4 |
| Суббота | 17.00-18.30 |
| Вторник | 15.20-16.50 | ИнфТехн 1.5 |
| Четверг | 15.20-16.50 |
| 4. | Основы разработки игр в Unity  *(изучение C# через разработку игр на Unity)* | 72 | 12-17 | Четверг | 18.35-20.00 | Unity 1.2 |
| 5. | Промышленный дизайн  *(работа в программных средах*  *Tinkercad, Krita, Blender, CorelDRAW. Создание 3D модели)* | 144  (3 года обуче-ния) | 12-17 | Среда | 15.20-16.50 | ПромДизайн 1.1 |
| Суббота | 15.20-16.50 |
| Понедельник | 15.20-16.50 | ПромДизайн 1.2 |
| Четверг | 15.20-16.50 |
| Вторник | 10.10-11.40 | ПромДизайн 1.3 |
| Пятница | 10.10-11.40 |
| Понедельник | 17.00-18.30 | ПромДизайн 1.4 |
| Четверг | 17.00-18.30 |
| Вторник | 15.20-16.50 | ПромДизайн 1.5 |
| Пятница | 15.20-16.50 |
| Понедельник | 15.20-16.50 | ПромДизайн 1.6 |
| Среда | 15.20-16.50 |
| 6. | VR/AR квантум  *(работа в программных средах Unity, Blender 3D, Unreal Engine, знакомство с инструментами ПО EV Toolbox)* | 144  (3 года обучения) | 12-17 | Вторник | 15.20-16.50 | Виар 1.1 |
| Четверг | 15.20-16.50 |
| Среда | 18.35-20.00 | Виар 1.2 |
| Пятница | 18.35-20.00 |
| 7. | Аэроквантум  *(изучение строения БПЛА, навыки работы на симуляторе полетов, платформа для разработки БПЛА COEX Клевер 3)* | 144  (3 года обучения) | 12-17 | Вторник | 18.35-20.00 | Аэро 1.1 |
| Четверг | 18.35-20.00 |
| Вторник | 15.20-16.50 | Аэро 1.2 |
| Четверг | 15.20-16.50 |
| Понедельник | 15.20-16.50 | Аэро 1.3 |
| Среда | 15.20-16.50 |
| 8. | Технологии Хайтек  *(навыки обработки металла, дерева, пластика на станках с ЧПУ, 3D-печать, лазерные технологии)* | 144  (2 года обучения) | 12-17 | Понедельник | 18.35-20.00 | Хайтек 1.1 |
| Пятница | 18.35-20.00 |
| Понедельник | 17.00-18.30 | Хайтек 1.2 |
| Среда | 17.00-18.30 |
| Вторник | 17.00-18.30 | Хайтек 1.3 |
| Четверг | 17.00-18.30 |
| Вторник | 15.20-16.50 | Хайтек 1.4 |
| Пятница | 17.00-18.30 |
| 9. | Квантошахматы  *(основы игры в шахматы)* | 72  (3 года обучения) | 7-17 | Понедельник | 15.20-16.50 | КвантоШах 1.1 |
| Понедельник | 8.30-10.00 | КвантоШах 1.2 |
| Среда | 15.20-16.50 | КвантоШах 1.3 |
| Среда | 17.00-18.30 | КвантоШах 1.4 |
| Пятница | 15.20-16.50 | КвантоШах 1.5 |
| 10. | Технический английский язык  *(изучение технических терминов)* | 72 | 10-11 | Вторник | 15.20-16.50 | ТехАнглЯз 1.1 |
| 12-14 | Вторник | 17.00-18.30 | ТехАнглЯз 1.2 |
| 10-11 | Четверг | 15.20-16.50 | ТехАнглЯз 1.3 |
| 15-17 | Четверг | 17.00-18.30 | ТехАнглЯз 1.4 |
| 11. | Основы программирования на Java  *(программирование мобильных и игровых приложений)* | 144  (3 года обучения) | 12-17 | Вторник | 15.20-16.50 | Java1.1 |
| Четверг | 15.20-16.50 |
| Среда | 15.20-16.50 | Java1.2 |
| Пятница | 15.20-16.50 |
| 12. | Медиаквантум  *(цифровая фотография и компьютерная обработка фотоизображений, создание и обработка видео-контента)* | 72  (2 года обучения) | 12-17 | Понедельник | 10.10-11.40 | Медиа 1.1 |
| 13. | Разработка VR/AR приложения  *(разработка приложений виртуальной и дополненной реальности)* | 72  (2 года обучения) | 12-17 | Понедельник | 17.00-18.30 | РазрВиар 1.1 |
| Среда | 10.10-11.40 | РазрВиар 1.2 |
| Среда | 15.20-16.50 | РазрВиар 1.3 |
| Пятница | 15.20-16.50 | РазрВиар 1.4 |
| Пятница | 17.00-18.30 | РазрВиар 1.5 |
| 14. | Мобильная разработка  *(программирование приложений под операционную систему Android)* | 144 | 15-17 | Вторник | 18.35-20.00 | МобРазр 1.1 |
| Четверг | 18.35-20.00 |
| Понедельник | 18.35-20.00 | МобРазр 1.2 |
| Среда | 18.35-20.00 |
| 15. | Базовые навыки программирования Алгоритмика  *(программирование в Scratch)* | 72 | 8-9 | Понедельник | 8.30-10.00 | Алгоритмика 1.1 |
| 10-11 | Среда | 8.30-10.00 | Алгоритмика 1.2 |
| 10-11 | Среда | 10.10-11.40 | Алгоритмика 1.3 |
| 10-11 | Вторник | 15.20-16.50 | Алгоритмика 1.6 |
| 10-11 | Среда | 15.20-16.50 | Алгоритмика 1.7 |
| 10-11 | Суббота | 13-30-15.00 | Алгоритмика 1.8 |
| 8-9 | Четверг | 17.00-18.30 | Алгоритмика 1.9 |
| 16. | Базовые навыки программирования РобоСтарт  *(работа с конструкторами LEGO Education WEDO)* | 72 | 7-9 | Пятница | 8.30-10.00 | РобоСтарт 1.1 |
| Пятница | 10.10-11.40 | РобоСтарт 1.2 |
| Суббота | 10.10-11.40 | РобоСтарт 1.3 |
| Суббота | 11.50-13.20 | РобоСтарт 1.4 |
| Суббота | 13.30-15.00 | РобоСтарт 1.5 |
| 17. | Базовые навыки программирования РобоМастер  *(работа с конструкторами Lego Mindstorms Education EV3)* | 72 | 10-11 | Понедельник | 10.10-11.40 | РобоМастер 1.1 |
| Понедельник | 15.20-16.50 | РобоМастер 1.2 |
| Среда | 10.10-11.40 | РобоМастер 1.3 |
| Вторник | 18.35-20.00 | РобоМастер 1.4 |
| Среда | 18.35-20.00 | РобоМастер 1.5 |
| 18. | Базовые навыки программирования РобоТрек  *(работа с конструк-тором LEGO Education Spike)* | 72 | 9-11 | Среда | 8.30-10.00 | РобоТрек 1.1 |
| Среда | 10.10-11.40 | РобоТрек 1.2 |
| Среда | 15.20-16.50 | РобоТрек 1.3 |
| Среда | 17.00-18.30 | РобоТрек 1.4 |
| Среда | 18.35-20.00 | РобоТрек 1.5 |
| 19. | Системное адми-нистрирование  *(изучение устройства персонального компьютера, создание сетей)* | 72 | 12-17 | Понедельник | 18.35-20.00 | Админ 1.1 |
| 20. | Радиоуправляе-мые модели автомобилей  *(изучение устройства RC-автомобилей, гонки по треку)* | 72 | 10-12 | Понедельник | 15.20-16.50 | Авто 1.1 |
| Вторник | 17.00-18.30 | Авто 1.2 |
| Пятница | 15.20-16.50 | Авто 1.3 |
| Пятница | 17.00-18.30 | Авто 1.4 |
| Пятница | 18.35-20.00 | Авто 1.5 |
| 21. | Математика  *(решение логических задач)* | 72  (2 года обучения) | 10-11 | Среда | 17.00-18.30 | Матем 1.1 |
| Четверг | 18.35-20.00 | Матем 1.2 |
| 12-14 | Среда | 18.35-20.00 | Матем 2.1 |
| Четверг | 17.00-18.30 | Матем 2.2 |
| 22. | От микроба до человека  *(познавательная работа в биолаборатории)* | 144 | 11-12 | Понедельник | 17.00-18.30 | Био 1.1 |
| Среда | 17.00-18.30 |
| Вторник | 18.30-20.00 | Био 1.2 |
| Четверг | 18.30-20.00 |
| 23. | Биологические исследования  *(исследовательская работа в биолаборатории)* | 144 | 13-17 | Понедельник | 18.30-20.00 | Биоиссл 1.1 |
| Среда | 18.30-20.00 |
| Вторник | 17.00-18.30 | Биоиссл 1.2 |
| Четверг | 17.00-18.30 |
| 24. | Устройства с альтернативными источниками энергии  *(работа с конструктором LEGO Education Machines and Mechanisms 9686 Технология и основы механики)* | 72 | 10-12 | Пятница | 17.00-18.30 | Энергия 1.1 |
| 18.30-20.00 | Энергия 1.2 |